

# Kreisrangliste Waiblingen Jungen U11-U15 REMS



## Bezirk Rems

### Ausschreibung

#### 1. Allgemein

Termin: 03.03.2013 bis 03.03.2013  
Veranstalter: Bezirk Rems  
Ausrichter: VfR Birkmannsweiler  
Durchführer: TT-Sportkreis Waiblingen  
Durchführer Region: Rems

#### Austragungsorte:

Name: Birkmannsweiler Halle  
Straße: Talaue 23  
PLZ / Ort: 71364 Winnenden-Birkmannsweiler  
Öffnungszeiten: 9:00 Uhr

#### 2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen  
Gewinnsätze (Std.): 3  
Spielansetzung: nach Zeitplan/per Aufruf  
Saison: 2012/13  
Ranglistenbezug: 11.02.2013  
Meldeschluss Datum: 28.02.2013 23:59 Uhr

#### 3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Jungen U11 Einzel	TTR-relevant:	ja
Leistungsklasse nach Q-TTR:	0 bis 9999	Offen für:	Rems
Leistungsklasse ohne Q-TTR:	-	Austragungssys. Endrunde:	keine Angabe
Startzeit:	03.03.2013 09:30 Uhr	Startgeld:	0,00 €
Meldeschluss Datum:	28.02.2013 23:59 Uhr		
Altersklasse/Wettbewerb:	Jungen U12 Einzel	TTR-relevant:	ja
Leistungsklasse nach Q-TTR:	0 bis 9999	Offen für:	Rems
Leistungsklasse ohne Q-TTR:	-	Austragungssys. Endrunde:	keine Angabe
Startzeit:	03.03.2013 09:30 Uhr	Startgeld:	3,00 €
Meldeschluss Datum:	28.02.2013 23:59 Uhr		
Altersklasse/Wettbewerb:	Jungen U13 Einzel	TTR-relevant:	ja
Leistungsklasse nach Q-TTR:	0 bis 9999	Offen für:	Rems
Leistungsklasse ohne Q-TTR:	-	Austragungssys. Endrunde:	keine Angabe
Startzeit:	03.03.2013 09:30 Uhr	Startgeld:	3,00 €
Meldeschluss Datum:	28.02.2013 23:59 Uhr		
Altersklasse/Wettbewerb:	Jungen U14 Einzel	TTR-relevant:	ja
Leistungsklasse nach Q-TTR:	0 bis 9999	Offen für:	Rems
Leistungsklasse ohne Q-TTR:	-	Austragungssys. Endrunde:	keine Angabe
Startzeit:	03.03.2013 09:30 Uhr	Startgeld:	3,00 €
Meldeschluss Datum:	28.02.2013 23:59 Uhr		
Altersklasse/Wettbewerb:	Jungen U15 Einzel	TTR-relevant:	ja
Leistungsklasse nach Q-TTR:	0 bis 9999	Offen für:	Rems
Leistungsklasse ohne Q-TTR:	-	Austragungssys. Endrunde:	keine Angabe
Startzeit:	03.03.2013 09:30 Uhr	Startgeld:	3,00 €
Meldeschluss Datum:	28.02.2013 23:59 Uhr		

