

TTBW Race 2023

SV Rissegg

Ausschreibung

1. Allgemein

Termin: 19.04.2023 bis 19.04.2023
Veranstalter: SV Rissegg

Austragungsorte:

Name: Turn- und Festhalle Rissegg
Straße: Rißegger Str. 108
PLZ / Ort: 88440 BC Rissegg
Hallenkontakt: -
Anfahrt: -
Öffnungszeiten: -

2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen
Gewinnsätze (Std.): 3
Spielansetzung: per Aufruf
Ranglistenbezug: 11.02.2023
Meldeschluss Online: 18.04.2023 18:00 Uhr
Teilnehmerliste sofort
veröffentlichen:

3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Damen/Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Startzeit:	19.04.2023 19:00 Uhr	Offen für:	Deutschland
Endzeit:	19.04.2023 21:59 Uhr	Austragungssystem:	Schweizer System
		Max. Teilnehmerzahl:	12
		Startgeld:	7,00 €

4. Materialien

Tischmarke: Donic
Anzahl der Tische: 6
Tischfarbe: grün
Netzmarke: Donic
Ballmarke: NITTAKU Premium
Ballfarbe: weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Stephan Thiel	Telefon Privat:	-
Straße:	Sonnenstraße 8	Telefon Geschäft:	-
PLZ:	89077	Telefon Mobil:	01738430375
Ort:	Ulm	Fax Privat:	-
		Fax Geschäft:	-
		E-Mail:	Stephan.Thiel87@gmail.com

6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zu Schlägertests im DTTB sowie die Regelungen zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters, Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den entstandenen Schaden.



TTBW Race 2023

SV Rissegg

Ausschreibung (Fortsetzung)

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung für alle Turniere der Turnierserie.