

Jugend-Race

SSV Schönmünzach



Ausschreibung

1. Allgemein

Termin: 03.04.2022 bis 03.04.2022
Veranstalter: SSV Schönmünzach
Durchführer Region: Schwarzwald

Austragungsorte:

Name: Sporthalle Klosterreichenbach
Straße: Am Wiesenrain 11
PLZ / Ort: 72270 Baiersbronn
Hallenkontakt: 015141914037
Öffnungszeiten: 1 Stunde vor Turnierbeginn

2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen
Gewinnsätze (Std.): 3
Spielansetzung: per Aufruf
Saison: 2021/22
Ranglistenbezug: 11.02.2022
Meldeschluss Datum: 01.04.2022 18:00 Uhr
Meldeschluss Online: 01.04.2022 18:00 Uhr
Teilnehmerliste
veröffentlichen: sofort

3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Jugend Einzel	TTR-relevant:	ja
Leistungsklasse nach Q-TTR:	0 bis 1250	Offen für:	TTBW
Leistungsklasse ohne Q-TTR:	-	Austragungssys. Endrunde:	Schweizer System
Startzeit:	03.04.2022 10:00 Uhr	Max. Teilnehmerzahl:	16
Endzeit:	03.04.2022 12:59 Uhr	Warteliste	Nachrücker nach Meldungseingang (8)
Meldeschluss Datum:	01.04.2022 18:00 Uhr	Startgeld:	5,00 €
Meldeschluss Online:	01.04.2022 18:00 Uhr		

4. Materialien

Tischmarke: Donic
Anzahl der Tische: 8
Tischfarbe: grün
Ballmarke: Tibhar
Ballfarbe: weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Michael Kocheisen	Telefon Mobil:	+4915141914037
Straße:	Murgstraße 24	E-Mail:	michael.kocheisen@gmx.net
PLZ:	76437		
Ort:	Rastatt		

Turnierleitung: Michael Kocheisen
OSR: -
stv. OSR: -
SR-Einsatzleiter: -
SRaT: -
Schlägertest: -
Schiedsgericht: wird bei Bedarf gestellt
Erste Hilfe: Verbandsmaterial vorhanden

Jugend-Race

SSV Schönmünzach

Ausschreibung (Fortsetzung)



6. Meldungen

Doppelstart bei Veranstaltung:	ja	Bedingungen:	-
Doppelstart am Turniertag:	ja	Bedingungen:	-
Doppelstart zur gleichen Zeit:	nein	Bedingungen:	-
Mögl. Meldungsarten:	Online, Telefon		

Meldeadresse:

Name:	Michael Kocheisen	Telefon Mobil:	+4915141914037
Straße:	Murgstraße 24		
PLZ:	76437		
Ort:	Rastatt		

Nachmeldung möglich: ja

Auslosungsort: Klosterreichenbach

7. Rechtliches

Gesamthöhe der: 0 €

Preisgelder/Sachpreise:

Siegespreise: keine