

TTBW Race 2022

SSV Reutlingen

Ausschreibung

1. Allgemein

Termin: 26.03.2022 bis 26.03.2022
Veranstalter: SSV Reutlingen

Austragungsorte:

Name: Oskar-Kalbfell-Sporthalle
Straße: Kanzleistr. 30
PLZ / Ort: 72764 Reutlingen
Hallenkontakt: -
Anfahrt: -
Öffnungszeiten: -

2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen
Gewinnsätze (Std.): 3
Spielansetzung: per Aufruf
Ranglistenbezug: 11.02.2022
Meldeschluss Online: 25.03.2022 18:00 Uhr
Teilnehmerliste sofort
veröffentlichen:

3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Damen/Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Startzeit:	26.03.2022 15:00 Uhr	Offen für:	Deutschland
Endzeit:	26.03.2022 18:30 Uhr	Austragungssystem:	Schweizer System
		Max. Teilnehmerzahl:	16
		Startgeld:	7,00 €

4. Materialien

Tischmarke: TSP
Anzahl der Tische: 12
Tischfarbe: blau
Netzmarke: TSP
Ballmarke: Tibhar
Ballfarbe: weiß

5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Tobias Nagel	Telefon Privat:	017641851025
Straße:	Baumgartenstr. 75	Telefon Geschäft:	-
PLZ:	72805	Telefon Mobil:	-
Ort:	Lichtenstein	Fax Privat:	-
		Fax Geschäft:	-
		E-Mail:	nageltobias@gmx.de

6. Rechtliches

Allgemeine Klausel: Der Veranstalter behält sich Änderungen der Ausschreibung vor. Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Regelhinweis: Gespielt wird nach den Regeln der ITTF, der Wettspielordnung des DTTB sowie den Bestimmungen des Verbands. Die Anti-Doping-Ordnung inkl. aller Anhänge und die Richtlinie zu Schlägertests im DTTB sowie die Regelungen zum Frischkleben sind zu beachten.

Haftungsausschluss: Wenn bei Veranstaltungen des Verbands Gegenstände des Veranstalters, Ausrichters oder Durchführers von Teilnehmern an der Veranstaltung vorsätzlich oder fahrlässig beschädigt werden, so haften der Schädiger bzw. dessen Verein dem Veranstalter, Ausrichter oder Durchführer für den entstandenen Schaden.



TTBW Race 2022

SSV Reutlingen

Ausschreibung (Fortsetzung)

Turnierbestimmungen: Die veröffentlichten Turnierbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung für alle Turniere der Turnierserie.