

Kreis Rostock Land 2023/24

Kreisliga Herren Rostock Land

Tabelle und Spielplan



| <u>Rang</u> | <u>Mannschaft</u> | <u>X</u> | <u>S</u> | <u>U</u> | <u>N</u> | <u>Spiele</u> | <u>+/-</u> | <u>Punkte</u> |
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|

Spielleiter-Kontaktadresse

Preuß, Thomas, Am Werder 6, 18273 Güstrow, Mobil:
01729698619, preussithomas@gmx.de

| <u>Datum, Uhrzeit (Lokal)</u> | <u>Heimmannschaft</u> | <u>Gastmannschaft</u> | <u>Spiele</u> |
|-------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|---------------|
| Fr. 15.09.2023 19:00 | KSG Lalendorf/Wattmannshagen IV | Bad Doberaner SV II | 5:10 |
| Fr. 29.09.2023 19:00 v | Bad Doberaner SV II | SV Empor Kühlungsborn | 10:7 |
| Fr. 13.10.2023 19:00 v | Bad Doberaner SV II | TSG Neubukow | 10:0 NA |
| Mo.23.10.2023 19:30 v | FSV Rühn IV | Bad Doberaner SV II | 2:10 |
| Fr. 10.11.2023 19:00 | Bad Doberaner SV II | TTV Teterow | 10:5 |
| Fr. 17.11.2023 19:00 | Bad Doberaner SV II | Güstrower SC II | 10:3 |
| Mi. 29.11.2023 19:00 | KSG Lalendorf/Wattmannshagen III | Bad Doberaner SV II | 6:10 |
| Fr. 08.12.2023 19:00 | Bad Doberaner SV II | VfB Traktor Hohen Sprenz | 10:5 |
| Mo.15.01.2024 19:00 v | SV Empor Kühlungsborn | Bad Doberaner SV II | 6:10 |
| Fr. 26.01.2024 19:00 t/v (1) | Bad Doberaner SV II | TSG Neubukow | 10:3 |
| Fr. 23.02.2024 19:00 | Bad Doberaner SV II | FSV Rühn IV | 10:2 |
| Di. 27.02.2024 19:00 | TTV Teterow | Bad Doberaner SV II | 5:10 |
| Fr. 01.03.2024 19:00 (1) | Güstrower SC II | Bad Doberaner SV II | 9:9 |
| Fr. 15.03.2024 19:00 | Bad Doberaner SV II | KSG Lalendorf/Wattmannshagen III | 10:5 |
| Fr. 22.03.2024 19:00 | VfB Traktor Hohen Sprenz | Bad Doberaner SV II | 6:10 |
| Fr. 05.04.2024 19:00 v | Bad Doberaner SV II | KSG Lalendorf/Wattmannshagen IV | 10:3 |