

# WTTV 2023/24

## Herren Landesliga 6

### Tabelle und Spielplan



**Rang Mannschaft**                      **X**   **S**   **U**   **N**   **Spiele**   **+/-**   **Punkte**

#### Bemerkungen

Der Spielplan ist verbindlich. Änderungen sind nur noch zulässig im Rahmen der Bestimmungen von WO G 6.1 und G 6.2.

#### Spielleiter-Kontaktadresse

Kuth, Michael, Tönisvorst, Mobil: 0172 8662525, [www.tvborken.de](http://www.tvborken.de),  
Michael.Kuth@wttv.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 02.09.2023 18:25 (2)	Spvgg. Meiderich 06/95	TTV Rees-Groin II	9:3
So. 10.09.2023 10:10 (1)	TTV Rees-Groin II	DJK Rhenania Kleve	9:7
Sa. 23.09.2023 18:30 (1)	MTV Rheinwacht Dinslaken	TTV Rees-Groin II	9:1
So. 01.10.2023 10:03 (1)	TTV Rees-Groin II	SC Bayer 05 Uerdingen II	4:9
Sa. 21.10.2023 18:30 (1)	Post SV Kamp-Lintfort	TTV Rees-Groin II	9:5
Sa. 28.10.2023 18:00 (1)	TTC Bottrop 47 II	TTV Rees-Groin II	4:9
Do. 02.11.2023 19:45 v (2)	TTV Falken Rheinkamp III	TTV Rees-Groin II	4:9
So. 05.11.2023 10:00 (1)	TTV Rees-Groin II	TuS 08 Rheinberg II	9:5
Do. 16.11.2023 19:30 t/v (1)	SV BW Dingden	TTV Rees-Groin II	9:4
Sa. 18.11.2023 18:30 (1)	TTV Rees-Groin II	PSV Oberhausen II	9:4
Sa. 25.11.2023 18:30 (2)	DJK Adler Union Frintrop II	TTV Rees-Groin II	2:9
So. 14.01.2024 10:00 h (2)	TTV Rees-Groin II	Spvgg. Meiderich 06/95	7:9
Sa. 27.01.2024 17:00 v (1)	DJK Rhenania Kleve	TTV Rees-Groin II	9:6
So. 04.02.2024 10:00 h (2)	TTV Rees-Groin II	MTV Rheinwacht Dinslaken	9:3
Sa. 17.02.2024 18:00 (1)	SC Bayer 05 Uerdingen II	TTV Rees-Groin II	9:1
So. 25.02.2024 10:00 h (1)	TTV Rees-Groin II	Post SV Kamp-Lintfort	9:5
So. 03.03.2024 10:00 (1)	TTV Rees-Groin II	TTC Bottrop 47 II	9:4
Sa. 09.03.2024 18:30 (1)	TuS 08 Rheinberg II	TTV Rees-Groin II	9:4
So. 17.03.2024 10:00 (1)	TTV Rees-Groin II	TTV Falken Rheinkamp III	9:0 NA
Sa. 23.03.2024 17:00 v (1)	PSV Oberhausen II	TTV Rees-Groin II	9:4
So. 14.04.2024 10:10 (1)	TTV Rees-Groin II	DJK Adler Union Frintrop II	7:9
So. 21.04.2024 15:00 v (1)	SV BW Dingden	TTV Rees-Groin II	9:0

