Bezirk Rems 2025/26

Jugend 19 Kreisliga Rems Ost

Spielbericht (genehmigt)

SF Steinenberg: TSV Lorch II - 4:6

27.09.2025, 10:00 Uhr



Rang	Name, Vorname		Rang	Name, Vorname		
1.2	Krammer, Paul		2.2	Bonik, Filip		
1.4	Krammer, Mia-Marie	2	2.4	Schack, Moritz		
1.7	Hieber, Samuel	D1		Bonik, Filip/Schack, Moritz		
1.8	Schreger, Luca	D2		-/-		
	Krammer, Paul/Hieber, Samuel					
	Krammer, Mia-Marie/Schreger, Luca					
	Krammer, Mia-Marie/Schreger, Luca					
	1.2 1.4 1.7	1.2 Krammer, Paul 1.4 Krammer, Mia-Marie 1.7 Hieber, Samuel 1.8 Schreger, Luca Krammer, Paul/Hieber, Samuel	1.2 Krammer, Paul 1 1.4 Krammer, Mia-Marie 2 1.7 Hieber, Samuel D1 1.8 Schreger, Luca D2 Krammer, Paul/Hieber, Samuel	1.2 Krammer, Paul 1 2.2 1.4 Krammer, Mia-Marie 2 2.4 1.7 Hieber, Samuel D1 1.8 Schreger, Luca D2 Krammer, Paul/Hieber, Samuel	1.2 Krammer, Paul 1 2.2 Bonik, Filip 1.4 Krammer, Mia-Marie 2 2.4 Schack, Moritz 1.7 Hieber, Samuel D1 Bonik, Filip/Schack, Moritz 1.8 Schreger, Luca D2 -/- Krammer, Paul/Hieber, Samuel	

	SF Steinenberg	TSV Lorch II	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D1	Krammer, Paul	Bonik, Filip	6:11	4:11	9:11			0:3	0:1
	Hieber, Samuel	Schack, Moritz							
3-3	Hieber, Samuel	nicht anwesend	11:0	11:0	11:0			3:0	1:0
1-2	Krammer, Paul	Schack, Moritz	12:10	11:5	11:9			3:0	1:0
2-1	Krammer, Mia-Marie	Bonik, Filip	5:11	3:11	4:11			0:3	0:1
4-2	Schreger, Luca	Schack, Moritz	11:13	6:11	3:11			0:3	0:1
1-1	Krammer, Paul	Bonik, Filip	11:8	11:7	4:11	7:11	8:11	2:3	0:1
4-3	Schreger, Luca	nicht anwesend	11:0	11:0	11:0			3:0	1:0
2-2	Krammer, Mia-Marie	Schack, Moritz	4:11	8:11	7:11			0:3	0:1
1-3	Krammer, Paul	nicht anwesend	11:0	11:0	11:0			3:0	1:0
3-1	Hieber, Samuel	Bonik, Filip	4:11	6:11	7:11			0:3	0:1
				Bälle: 261:239				14:18	4:6

Spielbeginn: 10:00 Uhr - Spielende: 11:15

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja. Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja. Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 27.09.25 17:07

Letzte Änderung Admin: -