Bezirk Rems 2023/24

Herren Kreisliga A Nordwest

Spielbericht (genehmigt)

TV Murrhardt III: SV Kaisersbach - 9:1

01.10.2023, 15:00 Uhr



	Rang	Name, Vorname		Rang	Name, Vorname		
1	3.2	Schwarz, Luca	1	1.2	Dreher, Natalie		
2	3.3	Beck, Michael (RES)	2	1.4	Bertsche, Stefan		
3	3.5	Stolz, Martin	3	1.5	Buchmann, Ralf		
4	3.7	Amsel, Günter	4	1.6	Ziegler, Oliver		
5	3.8	Ergün, Nuri	5	2.2	Fetzer, Hanspeter		
6	3.9	Gruber, Max	D1		Dreher, Natalie/Bertsche, Stefan		
D1		Beck, Michael/Gruber, Max	D2		Buchmann, Ralf/Ziegler, Oliver		
D2		Schwarz, Luca/Ergün, Nuri	D3		-/-		
D3		Stolz, Martin/Amsel, Günter					

	TV Murrhardt III	SV Kaisersbach	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Beck, Michael	Buchmann, Ralf	9:11	9:11	9:11			0:3	0:1
	Gruber, Max	Ziegler, Oliver							
D2-D1	Schwarz, Luca	Bertsche, Stefan	7:11	11:7	8:11	11:9	11:8	3:2	1:0
	Ergün, Nuri	Dreher, Natalie							
D3-D3	Stolz, Martin	nicht anwesend	11:0	11:0	11:0			3:0	1:0
	Amsel, Günter	nicht anwesend							
1-2	Schwarz, Luca	Bertsche, Stefan	11:9	11:6	15:13			3:0	1:0
2-1	Beck, Michael	Dreher, Natalie	9:11	11:9	13:11	15:13		3:1	1:0
3-4	Stolz, Martin	Ziegler, Oliver	11:7	6:11	11:9	10:12	11:8	3:2	1:0
4-3	Amsel, Günter	Buchmann, Ralf	4:11	11:7	11:6	14:16	11:8	3:2	1:0
5-6	Ergün, Nuri	nicht anwesend	11:0	11:0	11:0			3:0	1:0
6-5	Gruber, Max	Fetzer, Hanspeter	13:11	11:6	6:11	11:9		3:1	1:0
1-1	Schwarz, Luca	Dreher, Natalie	11:8	11:7	11:8			3:0	1:0
2-2	Beck, Michael	Bertsche, Stefan							
3-3	Stolz, Martin	Buchmann, Ralf							
4-4	Amsel, Günter	Ziegler, Oliver							
5-5	Ergün, Nuri	Fetzer, Hanspeter							
6-6	Gruber, Max	nicht anwesend							
D1-D1	Beck, Michael	Bertsche, Stefan							-
	Gruber, Max	Dreher, Natalie							
				Bälle: 400:306				27:11	9:1

Spielbeginn: 15:00 Uhr - Spielende: 16:51

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja. Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja. Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 01.10.23 16:54 Letzte Änderung Admin: 17.10.23 21:19